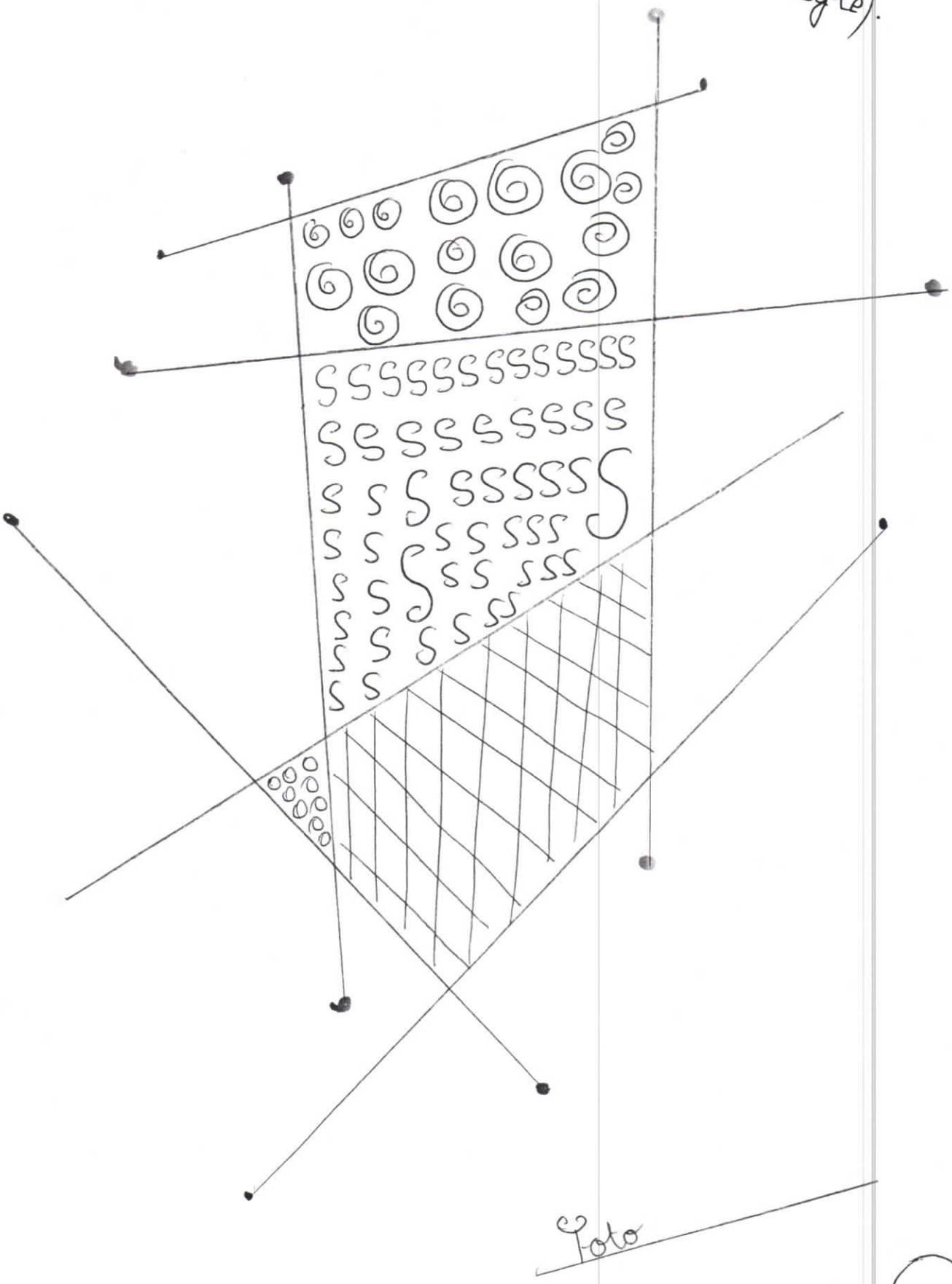
▸ Essaye de faire comme Toto (à la règle).



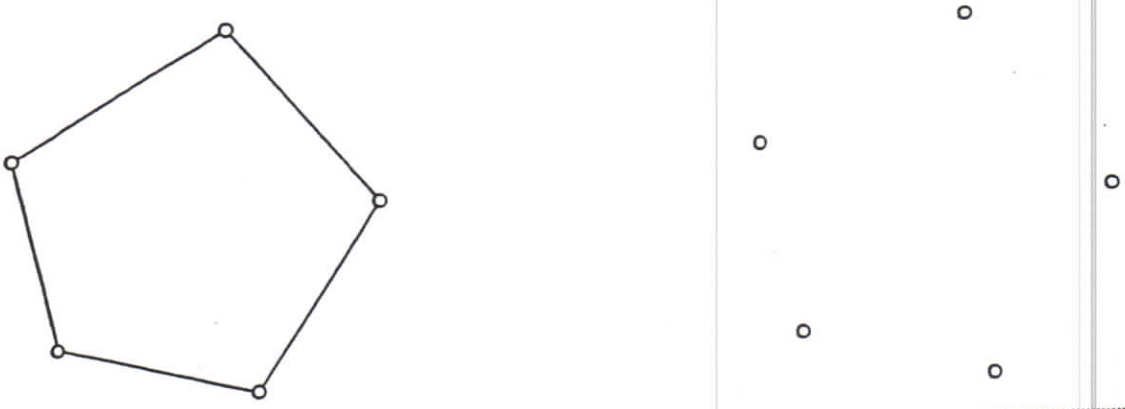
Tracés à la règle

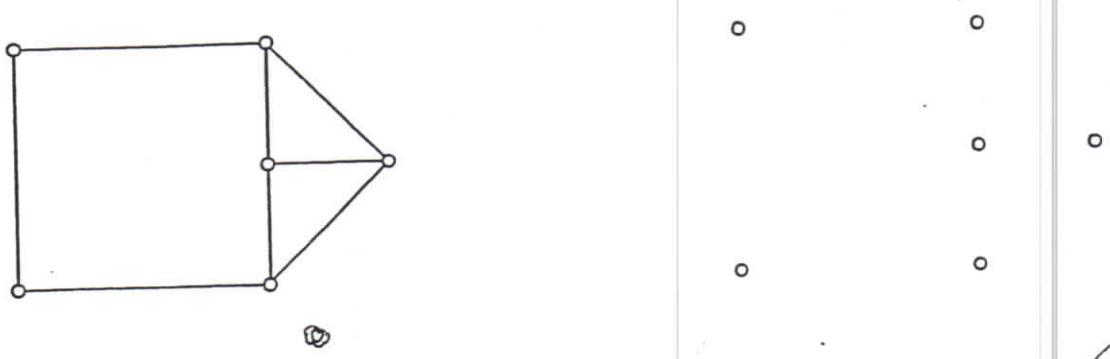
Découvrir
les formes
et les grandeurs

COMPÉTENCE
Utiliser un instrument : la règle.

DATE		

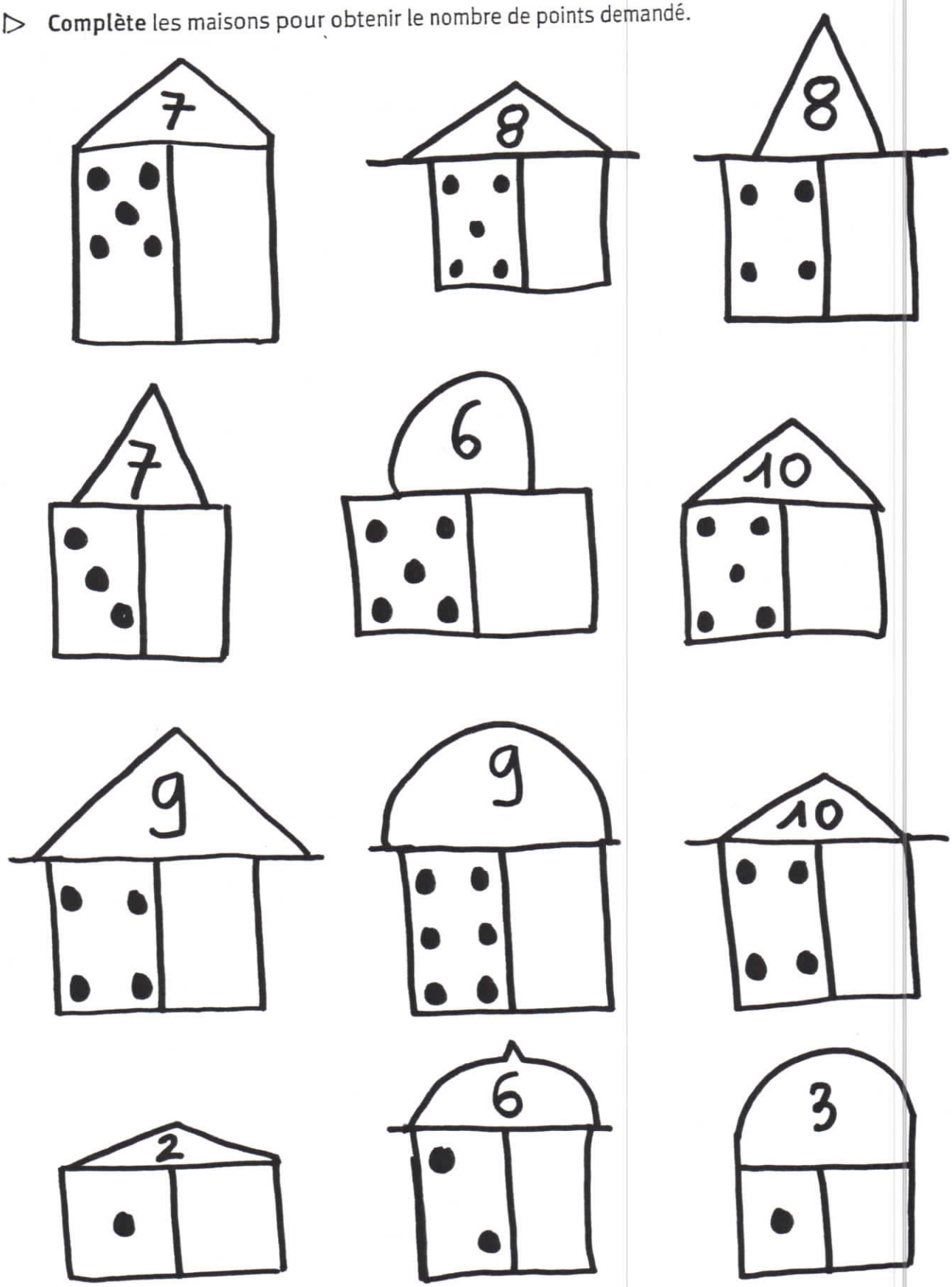
▶ **Reproduis** les formes en reliant les points avec ta règle.





prénom :

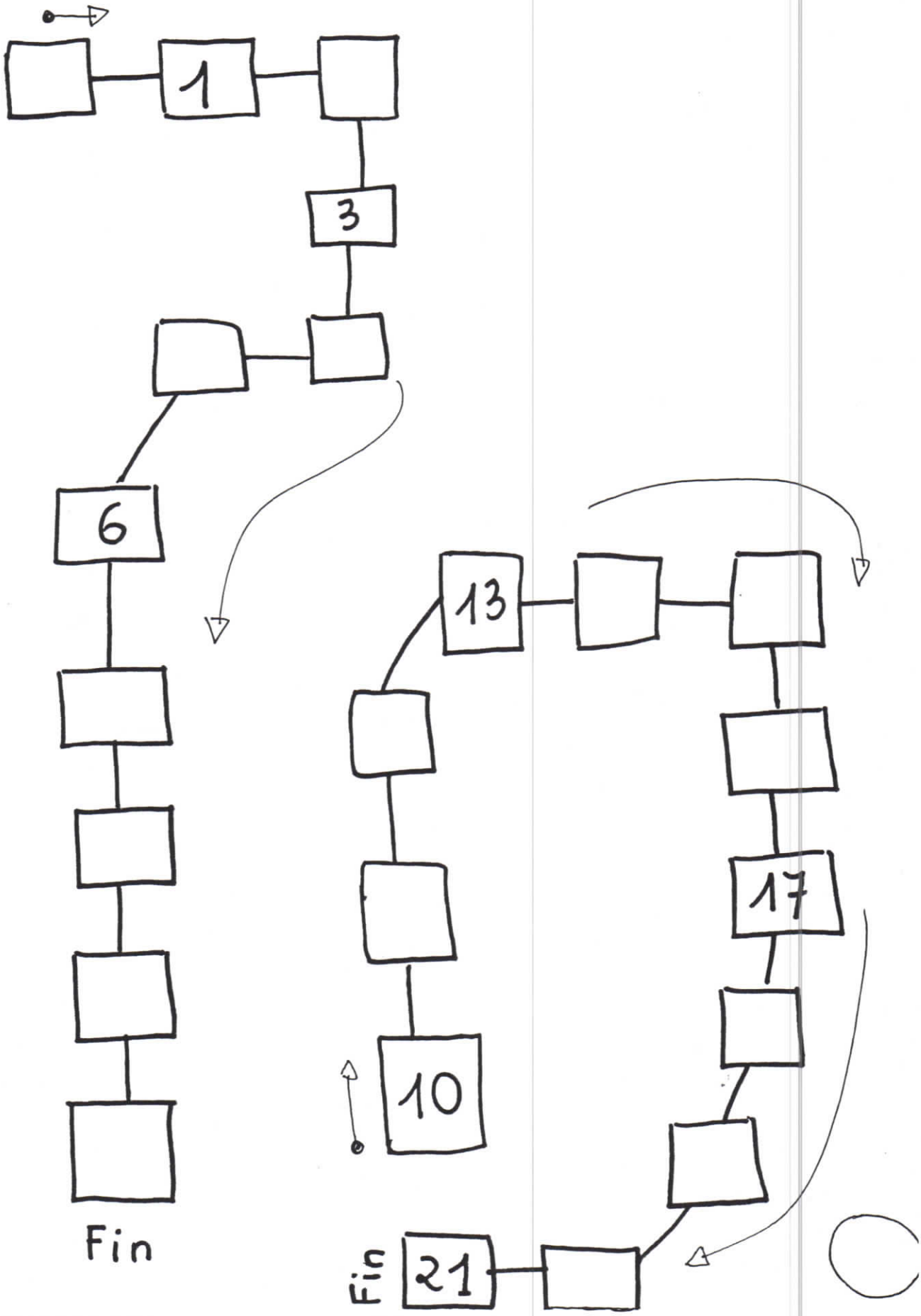
▷ **Complète** les maisons pour obtenir le nombre de points demandé.



Prénom: ⟶

prénom :

- Écris les nombres qui manquent



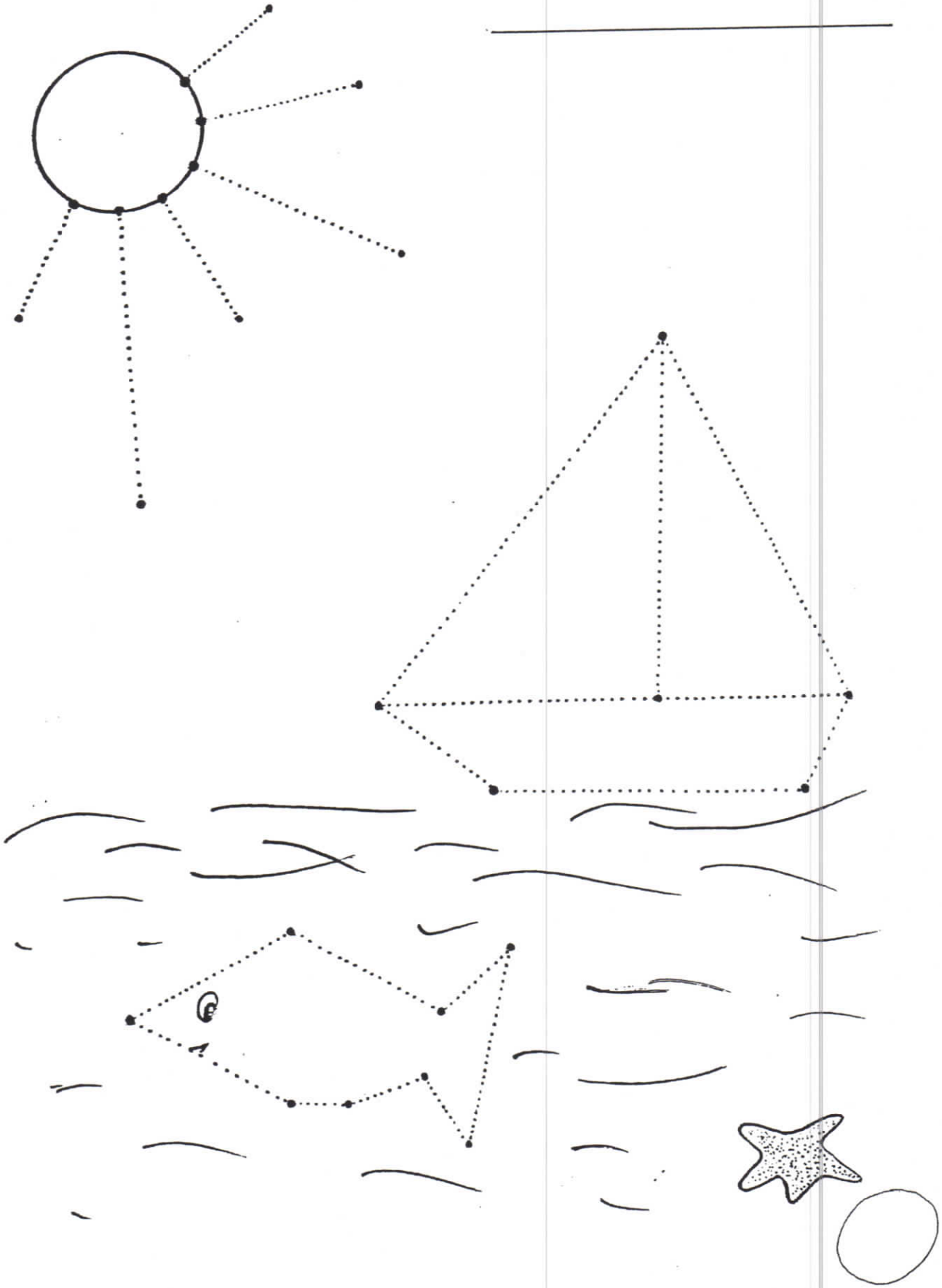
Tracés à la règle

Découvrir
les formes
et les grandeurs

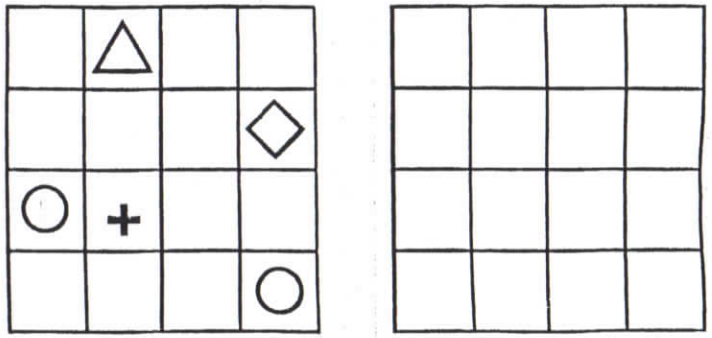
COMPÉTENCE
Utiliser un instrument : la règle.

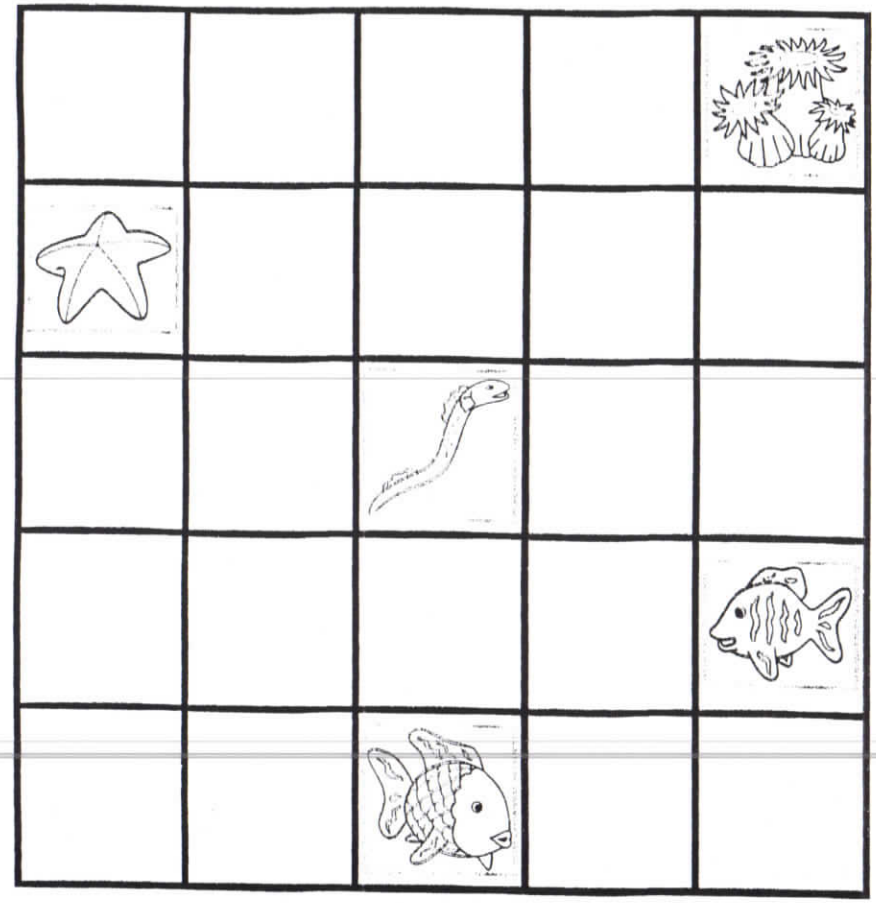
DATE

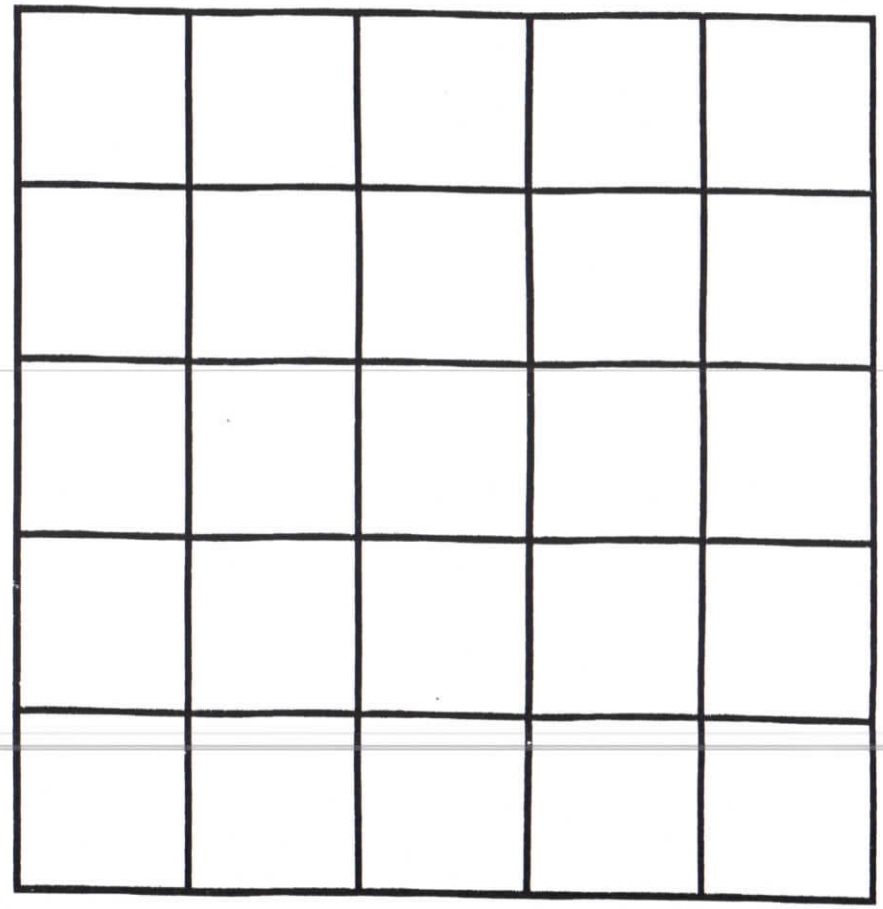
▸ **Relie** les points avec ta règle et ton crayon.



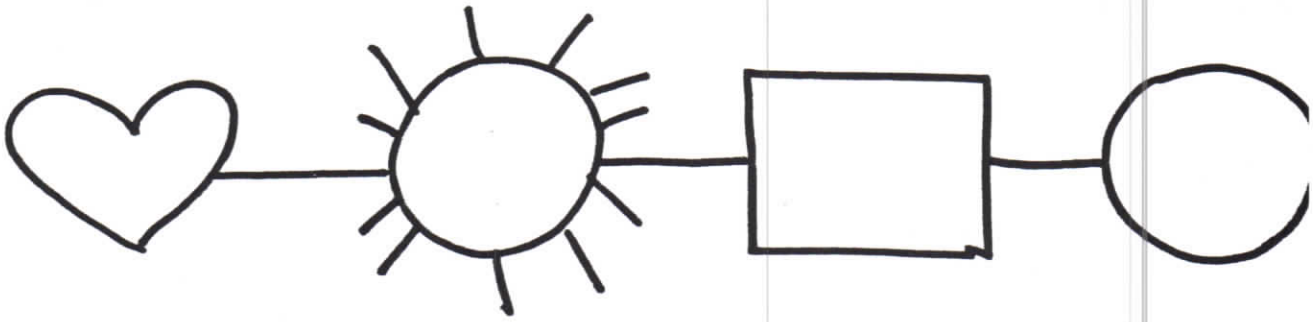
▸ Fais les mêmes dessins que sur le quadrillage de gauche.

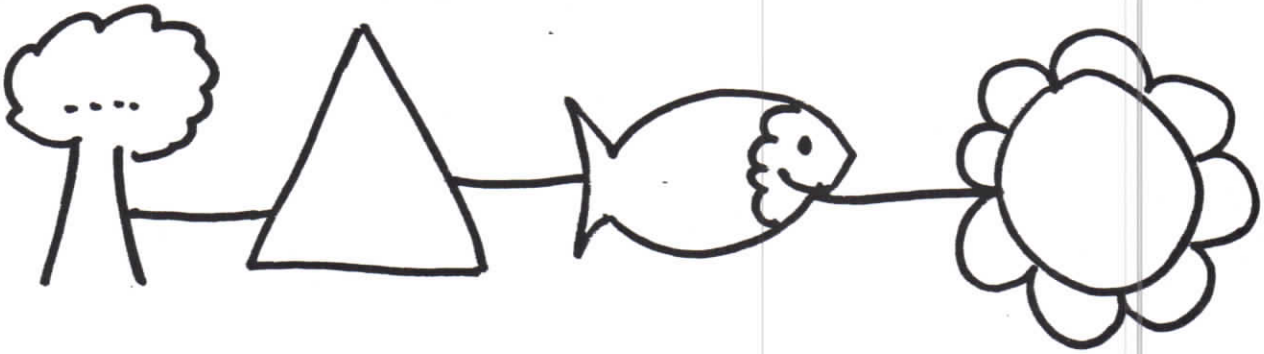


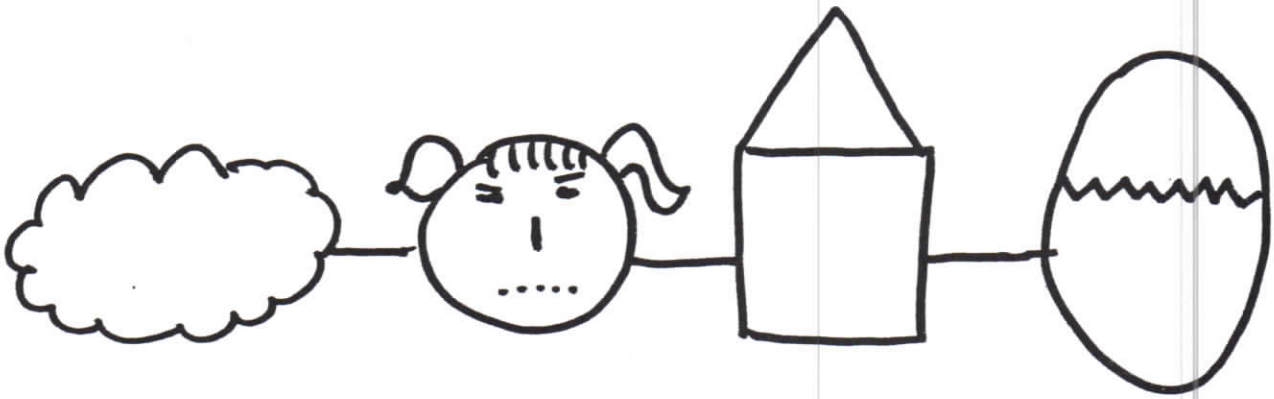




• Écoute et écris le nombre dicté au bon endroit.





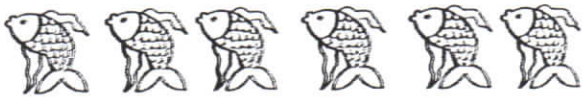


prénom :

Compte sur chaque ligne le nombre de poissons et entoure le bon chiffre.

3 4 6

2 1 5

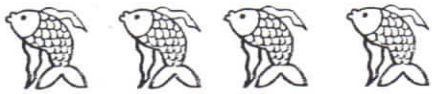


5 4 6

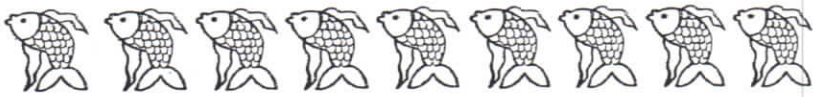
6 8 5

6 5 7

3 5 7



7 4 9



9 6 10

6 8 7

4 8 4

10 8 6

7 2 8